**Diseño de aplicaciones web**

***M09 – Diseño de interfaces web***

***Preparar ficheros multimedia para la web.***

Objetivos

* Reconocer los diferentes tipos de licencias i derechos de autor en el uso de material multimedia.
* Identificar los formatos de imágenes, audios y videos que se pueden utilizar en un sitio web.
* Analizar diferentes aplicativos para la manipulación de los contenidos multimedia (imagen, video y audio).
* Crear un logo.
* Importar y exportar diferentes formatos de imágenes, audio o video
* Insertar audios y vídeos en un documento HTML.

Actividad 1 (2 puntos)

***Licencias***

Rellena la siguiente tabla con un SI o un NO para cada licencia Creative Commons.

Indica la URL de dos web donde puedas descargar imágenes, dos donde puedas descargar vídeo y dos donde puedas descargar audio utilizando estas licencias



|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **Se puede utilizar comercialmente?** | **Se ha de citar el autor?** | **Se pueden crear obras derivadas?** | **Las obras derivadas han de tener la misma licencia?** |
| C:\Users\Cristian\AppData\Local\Microsoft\Windows\INetCache\Content.Word\01.jpg |  |  |  |  |
| D:\Users\Cristian\Dropbox\ESCOLES\UCOC\2017_2018\Produccio\2_DAW_M09_CRISTIAN_CATALAN\03_Actividades_solucionarios\CreativeCommons\cc02.jpg |  |  |  |  |
| D:\Users\Cristian\Dropbox\ESCOLES\UCOC\2017_2018\Produccio\2_DAW_M09_CRISTIAN_CATALAN\03_Actividades_solucionarios\CreativeCommons\cc05.jpg |  |  |  |  |
| D:\Users\Cristian\Dropbox\ESCOLES\UCOC\2017_2018\Produccio\2_DAW_M09_CRISTIAN_CATALAN\03_Actividades_solucionarios\CreativeCommons\cc04.jpg |  |  |  |  |
| D:\Users\Cristian\Dropbox\ESCOLES\UCOC\2017_2018\Produccio\2_DAW_M09_CRISTIAN_CATALAN\03_Actividades_solucionarios\CreativeCommons\cc06.jpg |  |  |  |  |
| D:\Users\Cristian\Dropbox\ESCOLES\UCOC\2017_2018\Produccio\2_DAW_M09_CRISTIAN_CATALAN\03_Actividades_solucionarios\CreativeCommons\cc03.jpg |  |  |  |  |

Actividad 2 (2 puntos)

***Imágenes.***

1. Exporta la imagen MARBLES.TIF en formato PNG y formato JPG y GIF. Mira su peso, compara su calidad e indica una ventaja y un inconveniente de estos formatos.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **Peso (tamaño del fichero)** | **Calidad comparado con los otros formatos** | **Ventaja comparado con los otros formatos** | **Inconveniente comparado con los otros formatos** |
| **JPG** |  |  |  |  |
| **GIF** |  |  |  |  |
| **PNG** |  |  |  |  |
| **TIFF** |  |  |  |  |

1. Guarda la imagen original en formato JPEG utilizando diferentes calidades: calidad máxima, 90%, 75%, 50% y 25%. Indica para cada una de las calidades el tamaño de fichero obtenido.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | 90% | 75% | 50% | 25% |
| Tamaño del fichero |  |  |  |  |

Actividad 3 (2 puntos)

***Audio.***

1. Haz una tabla comparativa sobre los CODECS de audio: ACC, FLAC, WMA, Ogg y MP3:

* Tipo de compresión: lossy o lossless
* Frecuencia de muestreo, número de canales, número de bits por muestra.
* ¿Soportado por los navegadores más importantes?
* ¿Año, desarrollado por, patentes?

1. Descarga una determinada canción de internet y la conviertes a 3 formatos diferentes. Para cada formato indicas el tamaño del mismo.
2. Crea una web en formato HTML5 para mostrar los audios del apartado anterior.

Actividad 4 (2 puntos)

***Logo***

1. Busca dos web online que te permitan diseñar logos.
2. Diseña un logo para la web de LinkiaFP.

Actividad 5 (2 puntos)

***Vídeo***

Descarga un fichero de vídeo en formato OGV. Convierte este fichero a los formatos MP4 y WebM. Para los tres ficheros indica la siguiente información: tamaño del mismo y los códecs que utiliza para el audio y el video.

Crear una página HTML que se llame video.html que contenga en HTML5 el código necesario para implementar los formatos de video anteriores.